

導讀

Apple 已經提供您用來創造一個偉大的 Cocoa 程式所需的所有工具，而且是免費的。這套命名為 Xcode 的工具隨附在您的 Mac OS X 中，或者您也可以由 Apple 網站上的開發人員區塊免費下載。

市面上已經有了一些 Mac 程式設計的好書，但是它們假設您已經有了一些程式設計經驗。本書則不然，它使用 Objective-C 並搭配 Xcode 來教導您程式設計的基礎。讀完五章之後，您將可以建構出一個沒有圖形使用者界面 (GUI) 的基本程式。再多讀幾章之後，您將了解如何建立一個具備圖形使用者界面的程式。當您讀完本書之後，您已經作好前述進階書籍的準備了。您將來也會需要研讀它們，因為有太多的東西需要學習。但是現階段您並不需要過度擔心，因為本書只是個入門磚而已。

如何使用本書

如您將會看到的，某些段落會用如下的區塊表示：

一些額外資訊

我們建議您每個章節都要研讀（至少）兩次。第一次，跳過這些區塊，第二次讀這些章節的時候再來研讀這些額外的資訊。如此一來您將可以有效率的熟悉您學到的部份，並且學到一些首次閱讀時略過的有趣資訊。依照這種方式研讀本書，您就可以降低學習曲線的坡度。

本書包含了大量的範例，其中包含了一到多行的程式碼。為了確保您確切的了解我們在解釋哪一個範例，每個範例都用方括號標明了編號，例如：[4]。大部分的範例都包含了兩行或以上的程式碼。大部分的情況下，我們會使用一個次編碼來表示範例中特定的行，例如 [4.3] 代表範例 [4] 的第三行。在篇幅較長的程式碼片段中，我們會在程式碼所在行的後面放置參考編號，例如：

```
volume = baseArea * height; // [4.3]
```

程式設計不是一個簡單的工作。既然您已經上了車，它就需要一些毅力並且實際親身嘗試書本上教的所有內容。您無法獨自一人光讀書就學會演奏鋼琴或者開車，學習如何設計程式也不例外。本書是電子形式的，所以您沒有任何藉口不頻繁的切換到 Xcode。因此，從第五章開始，我們建議您研讀每個章節三次。第二次的時候實際試試看這些範例，並且對程式碼做些小修改來探索事情是如何運作的。