

# 第 15 章

## 參考資訊

這本書的小小目標是在 Xcode 環境中教您 Objective-C 的基礎。如果您已經讀過本書兩次，並且自己嘗試修改過這些範例，那麼您已經準備好要學習如何撰寫您正期待創造的殺手級應用軟體了。這本書已經給了您足夠的知識來快速的克服問題。隨著您達到了這個章節，您已經準備好要利用其他的資源，而下面所提及的這些則是您應該要注意。

在您開始撰寫您的程式碼之前有個重要的建議要給您：不要馬上開始！請一定要先查看框架，因為 Apple 可能已經為您完成了這個工作，或者提供了只需要一點點的修改就合乎您需求的類別。同樣的，某個人可能已經完成了您的需求，並把原始碼提供出來。所以，請先查詢文件並搜尋網路來節省您自己的時間。您的第一站應該是 Apple 的開發者網站，位於：<http://www.apple.com/developer>

我們強烈的建議您把下列網站也加入書籤：

<http://osx.hyperjeff.net/reference/CocoaArticles.php>

<http://www.cocoadev.com>

<http://www.cocoabuilder.com>

<http://www.stepwise.com>

上述的網站含有大量到其他網站與資訊來源的連結。您也應該在 <http://lists.apple.com/mailman/listinfo/cocoa-dev> 訂閱 cocoa-dev 的郵件列表 (mailing list)。在這裡您可以張貼您的問題，熱心的會員會以最大的能力來協助您。相對的，請保持禮貌並先看看是否可以在封存 (<http://www.cocoabuilder.com>) 中找到您問題的解答。一些關於在郵件列表中張貼問題的建議，請見位於 <http://www.catb.org/~esr/faqs/smart-questions.html> 的 "How To Ask Questions The Smart Way" (中文版 "提問的智慧" 位於 <http://mis.ndhu.edu.tw/docu/question.htm>)。

市面上有一些關於 Cocoa 開發的好書。Stephen Kochan 著的 *Programming in Objective-C* 是針對初學者的。有些書會假設您已經具備您由本書中所得到的基礎知識。我們很喜歡由住在 Big Nerd Ranch 的 Aaron Hillegass 所著的 *Cocoa Programming for Mac OS X*，他在那邊以教授 Xcode 維生。我們也很喜歡由 James Duncan Davidson 與 Apple 合著，O'Reilly 發行的 *Cocoa with Objective-C*。

最後要告誡您的是，您是在為 Mac 撰寫程式。在您釋出您的程式之前，請確保它不但是沒有臭蟲的，而且它看起來很棒並且忠實於 Apple 人機界面綱要 (它位於 <http://developer.apple.com/documentation/UserExperience/Conceptual/OSXHIGuidelines/index.html>)。而一旦您完成了它，不要羞於把您的程式公開出來！其他人的建議會協助您提升並擴充您的程式，並且持續聚焦在品質上。

我們希望您喜歡這本書，並且持續的用 Xcode 設計程式。喔，還有，請不要忘了第 0 章。

*Bert, Alex, Philippe.*