

# 第 10 章

## awakeFromNib

Apple 已經為您做了許多工作，讓您建立您的程式時能夠容易些。在您的小程式中，您不必為了在螢幕上畫出視窗與按鈕以及許多其他事情而擔心。這個工作的大部分都可以經由兩個框架（framework）來達成。我們在第四章的範例 [12] 引入的 Foundation Kit 框架，提供了大部分與圖形使用者界面無關的服務。另一個框架，稱為 Application Kit，則處理您在螢幕上看到的物件，以及使用者互動程序。這兩個框架都有良好的說明文件。

讓我們回到我們的 GUI 程式，假設我們希望我們的程式能在啟動及視窗初次出現的時候就立即在文字欄位物件上顯示一個特定的值。

所有與這個視窗相關的資訊都儲存在一個 nib 檔案中（nib 代表的是 Next Interface Builder），這表示我們需要的方法可能是屬於 Application Kit 的其中一部份。讓我們看看要如何在 Xcode 中找出關於這個框架的資訊，到 Help 選單並選擇 *Documentation*。

在說明文件視窗中，請確定 *Full-Text Search*（全文檢索）是啟用的（要啟用它，請點擊搜尋欄位中的小放大鏡並在出現的選單中選取 *Full-Text Search*）。接著請在搜尋欄位中輸入 *Application Kit* 然後按下 Return 鍵。Xcode 會提供給您幾個結果，其中有一份文件名為 *Application Kit Reference for Objective-C*。在它其中您會找到一份這個框架所提供的服務清單。在標題 Protocols 底下有一個連結，叫做 *NSNibAwakening*。

### NSNibAwaking

Declared in	AppKit/NSNibLoading.h
Programming Topic	<a href="#">Loading Resources</a>

#### Contents:

[Protocol Description](#)

[Method Types](#)

[Instance Methods](#)

#### Protocol Description

This informal protocol consists of a single method, [awakeFromNib](#). Classes can implement this method to perform final initialization of state after objects have been loaded from an Interface Builder archive.

如果我們實作這個方法，它會在我們的物件由它的 nib 檔案中載入時被呼叫。因此我們可以用它來達到我們的目標：在啟動時在文字欄位上顯示一個值。

我絕對不會說要找到正確的方法是不費吹灰之力的，通常它需要一些瀏覽與有效的使用關鍵字來搜尋，才能找到合用的方法。因此，讓您自己熟悉這兩個框架的文件是非常重要的，這樣您才會知道您可以使用哪些類別與方法。您或許不會時時刻刻都需要它，但是它會協助您找出要如何讓您的程式做到您要它作的事。

好，現在我們已經找到了我們要的方法，我們所需要作的只有把這個方法加入我們的實作檔 MAFoo.m [1.15] 中。

[1]

```
#import "MAFoo.h"
```

```
@implementation MAFoo
```

```
- (IBAction)reset:(id)sender  
{  
    [textField setIntValue:0];  
}
```

```
- (IBAction)setTo5:(id)sender  
{  
    [textField setIntValue:5];  
}
```

```
- (void)awakeFromNib // [1.15]  
{  
    [textField setIntValue:0];  
}
```

```
@end
```

當視窗開啟的時候，*awakeFromNib* 方法會被自動呼叫。結果就是當您看到這個新打開的視窗時，文字欄位上會顯示出零。